



NOMBRE DÉRIVÉ



Niveau: **1^{ère} - Tle**
Mode:



Calculatrices:
GRAPH 65
GRAPH 35+
GRAPH 35
GRAPH 30
GRAPH 60 ...

Préférences: régler comme ci-dessous.

```

Draw Type :Connect
Graph Func :On
Dual Screen :Off
Simul Graph :Off
Derivative :On
Background :None
Angle :Rad
Ton/Off
  
```

RECHERCHE DU NOMBRE DÉRIVÉ EN $x = 3,5$ DE LA FONCTION DÉFINIE PAR : $f(x) = x^2 - 4x + 3$

Tout effacer

Si nécessaire, effacer successivement les fonctions inutiles.

Se positionner sur la fonction à effacer

Presser **DEL**(F2)

YES(F1)

```

Graph Func :Y=
Y1=X^2-5X(X^2-5(X^2))
Y2:
Y3:
Y4:
Y5:
Y6:
[SEL] [DEL] [TYPE] [MEM] [DRAW]
  
```

```

Graph Func :Y=
Y1=X^2-5X(X^2-5(X^2))
Y2:
Y3:
Y4:
Y5:
Y6:
[YES] [NO]
  
```

Enregistrer la fonction f dans Y1

Se positionner sur **Y1**

Taper **X² - 4X + 3**

Valider **EXE**

```

Graph Func :Y=
Y1:
Y2:
Y3:
Y4:
Y5:
Y6:
[SEL] [DEL] [TYPE] [MEM] [DRAW]
  
```

```

Graph Func :Y=
Y1=X^2-4X+3
Y2:
Y3:
Y4:
Y5:
Y6:
[SEL] [DEL] [TYPE] [MEM] [DRAW]
  
```

Régler la fenêtre

V-Window (Shift F3)

Valider : **EXE**

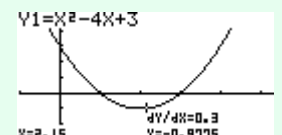
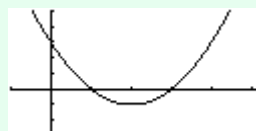
```

View Window
Xmin : -1
max : 5.3
scale:1
Ymin : -3
max : 15
scale:1
[INIT] [TRIG] [STD] [STO] [RCL]
  
```

Représenter la fonction

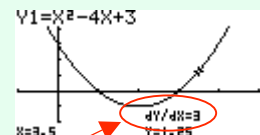
DRAW (F6)

TRACE (F1)



Se déplacer sur la courbe et s'arrêter sur le point d'abscisse 3,5.

Pour cela utiliser les flèches droite ou gauche du pavé directionnel.



Vous avez obtenu le **nombre dérivé** de la fonction f en $x = 3,5$.



NOMBRE DÉRIVÉ (SUITE)



Complément :

Ce résultat peut être obtenu en mode

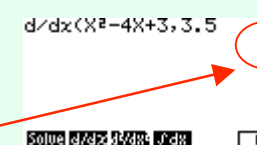
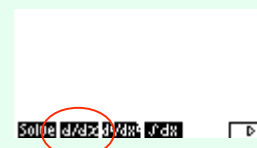
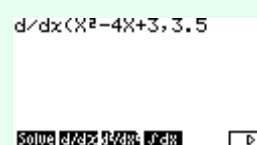


Demander le calcul du nombre dérivé

- Presser la touche **OPTN**
- Choisir **CALC** (F4)
- Choisir **d/dx**(F2)

- Taper : $X^2 - 4X + 3$
- Taper : ,
- Taper : 3.5

- Valider **EXE**



Vous avez obtenu le **nombre dérivé** de la fonction f en $x = 3,5$.