



GRAPHIQUE NUMERISATION D'UNE COURBE



Niveau: **2nde**
Mode:



Calculatrices:
GRAPH 65
GRAPH 35+
GRAPH 35
GRAPH 30
GRAPH 60 ...

Préférences: régler comme ci-dessous.

```
Draw Type :Connect
Graph Func :On
Dual Screen :Off
Simul Graph :Off
Derivative :Off
Background :None
Angle :Rad
```

```
Coord :On
Grid :Off
Axes :On
Label :Off
Integration :Gauss
```

Données

Soit f la fonction définie par $f(x) = x^2 - 4x + 3$

Tout effacer

Si nécessaire, pour chaque fonction :

Presser **DEL**(F2) ► **YES**(F1)

```
Graph Func :Y=
Y1:
Y2:
Y3:
Y4:
Y5:
Y6:
[SEL] [DEL] [TYPE] [MEM] [DRAW]
```

Saisir les données

Rentrer l'expression :

• Y1

Valider: **EXE**

Fenêtre : **SHIFT** ► **V-Window** ► **INIT**

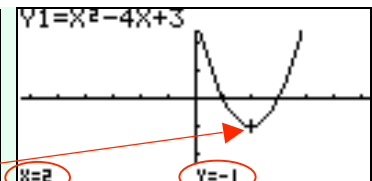
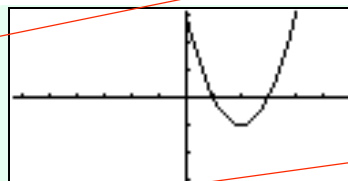
```
Graph Func :Y=
Y1=X^2-4X+3
Y2:
Y3:
Y4:
Y5:
Y6:
To Store :[EXE]
```

```
Graph Func :Y=
Y1=X^2-4X+3
Y2:
Y3:
Y4:
Y5:
Y6:
[SEL] [DEL] [TYPE] [MEM] [DRAW]
```

Obtenir des résultats

Presser : **DRAW**(F6)

Presser **SHIFT** ► **TRCE**(F1)



Coordonnées d'un point :

On peut déplacer le pointeur le long d'un graphe en utilisant les touches du curseur (◀ ▶) pour obtenir les coordonnées de chaque point.

On lit l'abscisse

On lit l'ordonnée

